

Maak van je foto een waterverf schilderij

<http://10steps.sg/photoshop/transform-photo-into-watercolor-painting/>

Vorbereiding

Er zijn veel gratis foto's te vinden op het internet. Zoek er eentje die je mooi vindt.



Stap 1 Filter slim vervagen

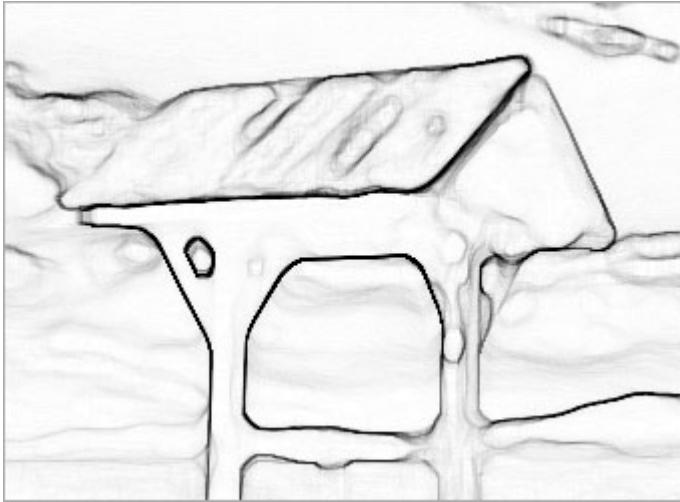
Maak een nieuw document aan en open de foto die je net hebt gedownload, sleep deze foto in je document. Noem deze laag landschap.

Dupliceer deze laag en noem de nieuwe laag vervaag. Ga naar filter > vervagen > slim vervagen. Stel de straal in op 10 en de drempel op 30.



Stap 2 Oplichtende rand

Dupliceer de laag landschap opnieuw. Noem deze laag oplichtende rand. Sleep deze laag boven de vervaag laag.



Ga naar filter > stileren > oplichtende rand. Zet de breedte op 1, de helderheid op 12 en vloeiend op 15.

Ga naar afbeelding > aanpassingen > negatief, en dan afbeelding > aanpassingen > minder verzadiging.

Stel de overvloeimodus voor de laag oplichtende rand in op vermenigvuldigen en de dekking op 80.



Stap 3 De laag waarop we schilderen

Dupliceer de laag vervaag. Noem deze laag schilderij.

Met deze laag geselecteerd ga je naar afbeelding > aanpassingen > negatief. Zet de overvloeimodus op kleur tegenhouden.



Stap 4 Schilderen met een droog penseel

Ze de voorgrondkleur op 000000 (zwart) . Selecteer het penseel en open het penselenpalet. Kies een droog penseel 39 pt en zet de dekking op 10%. Schilder lichtjes over de schilderij laag totdat je een resultaat zoals beneden hebt.



Stap 5 Het waterverf effect

Nu kiezen we voor een nat penseel 45 pt. Stel de dekking in op 50%.

Schilder nu over het onderwerp in je schilderij (in dit geval de watermolen). Schilder met korte, willekeurige trekken die de richting van het onderwerp volgen.



Voor de lucht vergroten we het penseel naar 100 pt, en schilderen we met lange halen. Om het effect van diepte weer te geven schilderen we over sommige delen meer.



Laat enkele delen onbeschilderd om het effect van waterverf te versterken.

Het gras doen we op dezelfde manier.



Stap 6 De filter waterverf

Dupliceer de laag landschap opnieuw en noem deze laag details. Sleep deze laag helemaal naar boven.

Ga naar filter > artistiek > waterverf. Zet de details op 12, intensiteit op 0 en structuur op 3.

De overvloeimodus op deze laag op lichtsterkte en de dekking op 25%.



Ziezo.

Lila1956